



අධ්‍යාපන අමාත්‍යාංශය
கல்வி அமைச்சு
MINISTRY OF EDUCATION

க.பொ.த சாதாரண தரம் 2022 [2023]

உதவிக் கருத்தரங்கு வினாத்தாள்

தகவல் தொடர்பாடல் தொழினுட்பவியல்

புள்ளியிடும் திட்டம்



e-லேர்னிங்
கல்விக்கூடம்

The National e-learning Portal for The General Education

நேசா
Nenasa

தொலைக்கல்வி மேம்பாட்டுக்கிளை - கல்வி அமைச்சு

2. (i) P – நுண்ணறிவுச்சொத்தைக் களவாடல்

Q – எழுச்சிப் பாதுகாப்பி

R – ஆதாரக்குறிப்பு

S – கடவுச்சொல்லிடல்

1 புள்ளி X 4 = 4 புள்ளி

(ii) மனித வேலை இழப்பு

திறனகற்றல்

தொழில்நுட்ப அறிவு தேவை

1 புள்ளி X 2 = 2 புள்ளி

(iii) 1 – Q

2 - R

3 – P

4 - T

5 - S

ஐந்தும் சரியாயின் - 4 புள்ளி

மூன்று அல்லது நான்கு சரியாயின் - 3 புள்ளி

இரண்டு சரியாயின் - 2 புள்ளி

ஒன்று சரியாயின் - 1 புள்ளி

3. (i) =Sum (B4:F4)

(ii) G4 கலம் தொரிவு செய்யப்பட்டு நிரப்பப்பிடியை G7 வரை இழுத்தல்.

Select G4 → copy → Select G5:G7 → Paste

(iii) = G5 * \$E\$1

(iv) =G6 – G6 * \$E\$2

(v) =Max (G4:G7)

2 புள்ளி X 5 = 10 புள்ளி

4. (i) StudentID - Text

StudentName – Text

Sex – Text

Date of Birth – Date/Time

0.5 புள்ளி X 4 = 2 புள்ளி

(ii) Student ml;ltid – StudentID

Subject ml;ltid - SubjectID

Student-Subject ml;ltid - StudentID + SubjectID

மூன்றும் சரியாயின் - 2 புள்ளி

இரண்டு சரியாயின் - 1 புள்ளி

ஒன்று சரியாயின் - 0.5 புள்ளி

(iii) StudentID, SubjectID

1 புள்ளி X 2 = 2 புள்ளி

(iv) Student அட்டவணை

Student_Subject அட்டவணை

1 புள்ளி X 2 = 2 புள்ளி

(v) Student அட்டவணை

SI001 V.Baanu F 23-11-2001

Student_Subjects அட்டவணை

SI004 ICT01

SI004 CHE03

1 புள்ளி X 2 = 2 புள்ளி

5. 1 - Head

2 - Title

3 - H1

4 - img

5 - p

6 - ul

7 - li

8 - hr

9 - a

10 - href

1 புள்ளி X 10 = 10 புள்ளி

6. (i) A- நேர்காணல், அவதானித்தல், ஆவணங்களைப் பரீட்சித்தல்

B- டிசானி

C- மாலினி

D- சுரேஸ்

E- நடைமுறைப்படுத்தல்

F- சமாந்தரம்

1 புள்ளி X 6 = 6 புள்ளி

(ii) a- வரிசைமுறை அணுகல்

தற்போக்கு அணுகல் முறை

1 புள்ளி X 2 = 2 புள்ளி

b - 1 - இயங்குநிலை மென்பொருள் / executable software

2 - Ms Powerpoint

3 - Ms Word

4 - Ms Access

1 புள்ளி X 2 = 2 புள்ளி

7. (i) வரிமொழிமாற்றி

செய்நிரலாக்க மொழியை வரி வரியாக இயந்திர மொழிக்கு மாற்றும்

வேகம் குறைவு

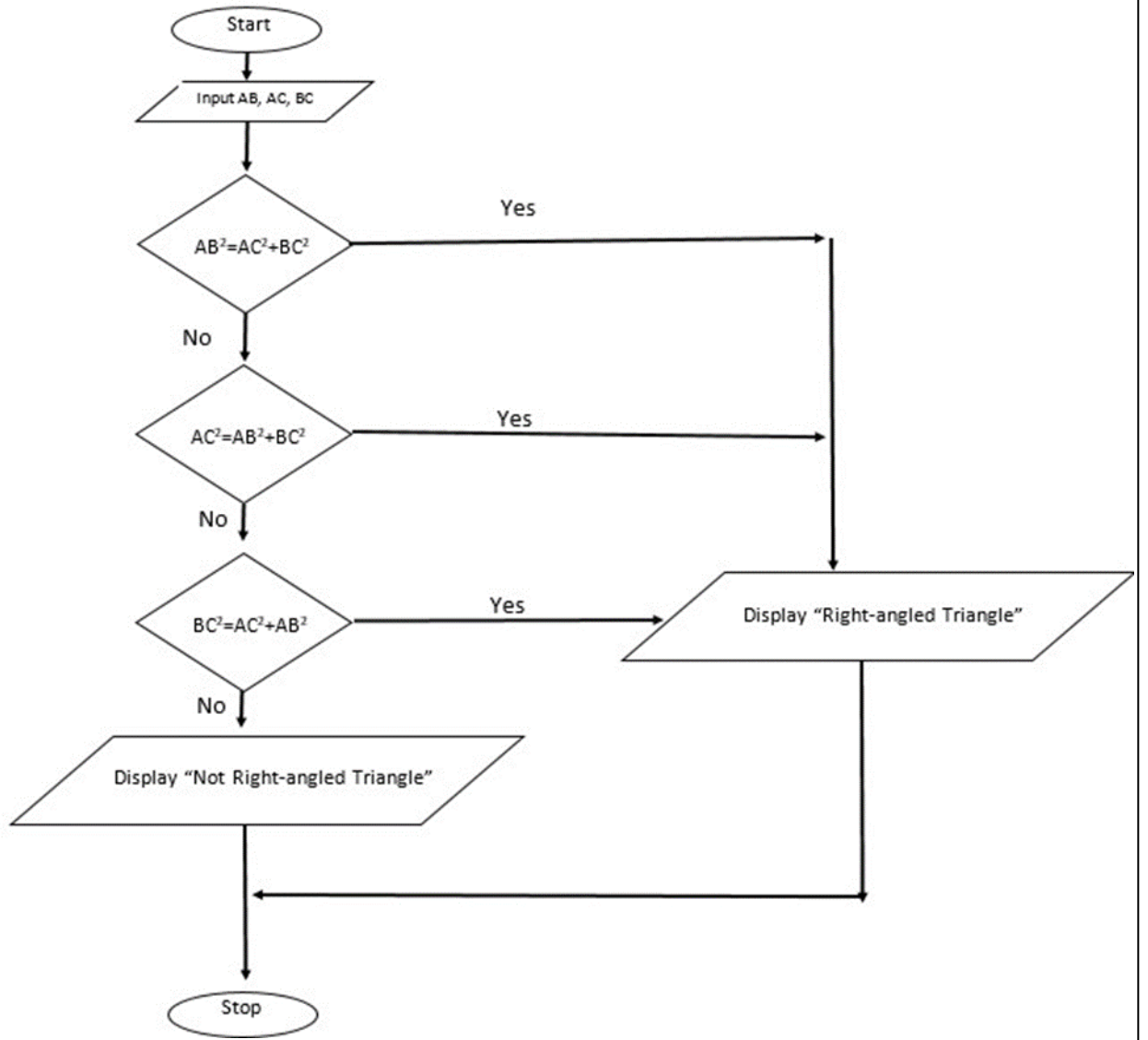
தொகுப்பி

செய்நிரலாக்க மொழியை ஒரே தடவையில் இயந்திர மொழிக்கு மாற்றும்

வேகம் கூட

1 புள்ளி

ii)



3 நிபந்தனைகளும் முசு இனைப் பயன்படுத்தி ஒரு நிபந்தனையில் வழங்கப்பட முடியும்

4 புள்ளி

iii) a) 30

2புள்ளி

b)

