

வழிகாட்டல் கோவை

‘தேசிய மட்டத்தில் பாடசாலை தகவல் மற்றும்
தொடர்பாடல் தொழில்நுட்ப வீரர்கள்’ போட்டித்தொடர்

2020.02.19 ஆம் திகதிய 10/2020 ஆம் இலக்கம் சுற்றுநிருபத்தின் விதிமுறைகளின் கீழ்
நடைமுறைப்படுத்தப்படுகிறது
இணைப்பு 01

(A) தேசிய மட்டத்தில் பாடசாலை மென்பொருள் சுற்றுப்போட்டி (NSSC) - இலங்கை கணினிச் சங்கத்தினால் (CSSL) நடாத்தப்படும் நிகழ்நிலை (Online) சுற்றுப்போட்டி

(A.1) போட்டித் தொகுதி

இப்போட்டியானது இரண்டு வயதுத் தொகுதியினரைக் கொண்டதாக கீழ்வரும் வகையில் நடாத்தப்படும்.

1. முதல் தொகுதி (Group 1)– தரம் 6-11 (வயது 10-16 வருடங்கள்)
2. இரண்டாம் தொகுதி (Group 1) – தரம் 12-13 (வயது 17-19 வருடங்கள்)

(A.2) இச் சுற்றுப்போட்டியின் தன்மை

(A.2.1) ஆரம்ப சுற்றுப் போட்டிகள்

- I. இது நிரலாக்கப் (competitive programing) போட்டித் திறமையை அளவிடும் நிகழ்நிலையூடாக (Online – Computer Based) நடாத்தப்படும் போட்டியாகும். இது வலய/ மாகாண மட்டத்தில் நடாத்தப்படும்.
- II. வலய மட்டத்திலான நிகழ்நிலை (Online – Computer Based) போட்டிகளை வலயத்தின் தகவல் மற்றும் தொடர்பாடல் தொழில்நுட்ப பாடத்திற்கு பொறுப்பான பிரதிக் கல்விப் பணிப்பாளர் / உதவிக் கல்விப் பணிப்பாளர் நடாத்துதல் வேண்டும். வலய மட்டத்திலான போட்டிகளில் உரிய ஆகக் குறைந்த புள்ளி மட்டத்திற்கு மேல் புள்ளிகளைப் பெறும் மாணவர்களுக்காக மாகாண மட்டத்திலான போட்டி நடைபெறும் என்பதுடன் அது மாகாணத்தின் தகவல் தொழில்நுட்ப பாடத்திற்கு பொறுப்பான பிரதிக் கல்விப் பணிப்பாளர் / உதவிக் கல்விப் பணிப்பாளாரால் மேற்கொள்ளப்படுதல் வேண்டும்.
- III. இருப்பினும் கிடைக்கப்பெறும் விண்ணப்பப்படிவங்களின் எண்ணிக்கை குறைந்தளவில் காணப்படின் மாகாணக் கல்விப் பணிப்பாளரின் அனுமதியுடன் வலய மட்டத்தில் போட்டியை நடத்தாமல் மாகாண மட்டத்தில் மாத்திரம் போட்டியை நடாத்த முடியும்.

(A.2.2) இறுதிச் சுற்றுப்போட்டி

- I. மேலே A.2.1 இல் குறிப்பிட்ட போட்டியில் உரிய ஆகக் குறைந்த புள்ளி மட்டத்திற்கு மேல் புள்ளிகளைப் பெற்ற மாணவர்களுக்கான இறுதிப்போட்டி கல்வி அமைச்சின் தகவல் மற்றும் தொடர்பாடல் தொழில்நுட்பக் கிளையின் வழிகாட்டலின் கீழ் கொழும்பு பல்கலைக்கழக கணினி அறிவியல் நிறுவனத்தில் நடாத்தப்படும்.
- II. C, C++, Java, C# கணினி மொழிப் பயன்பாட்டினூடாக மதிப்பீட்டாளர்களால் முன்வைக்கப்படும் பிரச்சினைகளைத் தீர்ப்பதற்காக குறியீட்டுமுறையை உரிய கால அட்டவணைக்குள் போட்டியாளர்கள் பயன்படுத்த வேண்டும்.

(A.3) போட்டி நிபந்தனைகள்

- I. போட்டிக்காக விண்ணப்பிப்பவர் C, C++, Java, C# பற்றிய அடிப்படை அறிவினைக் கொண்டிருத்தல் வேண்டும்.

தேசிய மட்டத்தில் பாடசாலை மென்பொருள் சுற்றுப்போட்டி (NSSC) – தொடர்பான மேலதிக விபரங்களை அறிந்து கொள்வதற்கு

தலைவர்,
இலங்கை கணினிச் சங்கம் (CSSL),
275/75, பேராசிரியர் ஸ்டென்லி
விஜேசுந்தர மாவத்தை,
கொழும்பு – 07.
தொலைபேசி - 011-2592762 / 0114
4713290

பணிப்பாளர்,
தகவல் மற்றும் தொடர்பாடல் தொழில்நுட்பக்
கிளை,
கல்வி அமைச்சு,
'இசுறுபாய',
பத்தரமுல்ல.
தொலைபேசி – 0112785821

(A.4) போட்டியில் கலந்து கொள்வதற்காக பதிவு செய்தல் மற்றும் விண்ணப்பிக்கும் முறை

● குறித்த வருடத்தின் ஜூலை மாதம் 15 ம் திகதி அல்லது அதற்கு முன்னர் உரிய தொகுதிக்கான நிகழ்நிலை (Online) விண்ணப்பப்படிவத்தினை கல்வி அமைச்சின் இணையத்தளத்திற்கு (www.moe.gov.lk) பிரவேசித்து பூரணப்படுத்துதல். நிகழ்நிலை விண்ணப்பத்தினை பூரணப்படுத்துகையில் அதிபரால் உறுதிப்படுத்தப்பட்ட REGISTRATION – NSSC படிவத்தினை பூரணப்படுத்தி அதன் ஸ்கேன் பிரதியை (Scan Copy) உரிய இடத்தில் கட்டாயமாக தரவேற்றம் (Upload) செய்தல் வேண்டுமென்பதுடன் அவ்வாறு தரவேற்றம் செய்யாத விண்ணப்பங்கள் நிராகரிக்கப்படும்.

இணைப்பு 02

(B) இளம் கணினி விஞ்ஞானிகளுக்கான சுற்றுப்போட்டி (YCS) – இலங்கை தகவல் தொழில்நுட்ப கைத்தொழிற் சபை (FITIS) ஊடாக நடாத்தப்படும் சுற்றுப்போட்டி

(B.1) போட்டித் தொகுதி

இந்தப் போட்டியானது 3 வயதுப் பிரிவுகளில் கீழ்க்கண்டவாறு 3 பிரிவுகளின் கீழ் நடைபெறும். வயது வரம்புகள் அந்தந்த ஆண்டின் டிசம்பர் 31ஆம் தேதியின்படி கருதப்படுகிறது.

(B.1.1) போட்டி வகை: கனிஷ்ட பிரிவு (தரம் 6 - 9)

வயது வரம்பு: 10-14 வயதுக்குள் இருக்க வேண்டும்

- அடிப்படை வன்பொருளை இணையத்துடன் இணைத்தல் IOT (Internet of Things) பற்றிய ஆக்கம்
- செயற்கை நுண்ணறிவு (Artificial Intelligence) / இயந்திர வழி கற்றல் ((Machine Learning) தொடர்பான வடிவமைப்புகள்
- ரொபோ தொழில்நுட்ப (Robotics) உருவாக்கம்
- தகவல் பகுப்பாய்வு (Data Analytics) (Big Data, Data Science)
- ஊடாடும் இணையதளங்கள்/பயன்பாடுகள் (Interactive Websites/Applications) உருவாக்கம்
- கைப்பேசி செயலி (Mobile Application) உருவாக்கம் / கணினி செயலி (Computer Application) உருவாக்கம்
- கணினி விளையாட்டுகள் தொடர்பான பயன்பாடுகள்(Computer game based applications)
இடம்சார்ந்த கணிப்பு Immersive-Reality (AR, VR, MR and spatial computing) and web3 Technology

(B.1.2) போட்டி வகை: சிரேஷ்ட பிரிவு- 1 (தரம் 10 - 11)

வயது வரம்பு: 15-17 வயதுக்குள் இருக்க வேண்டும்

போட்டிப் பிரிவு: சிரேஷ்ட பிரிவு - 2 (தரம் 12 - 13)

வயது வரம்பு: 17-20 வயதுக்குள் இருக்க வேண்டும்

- அடிப்படை வன்பொருளை இணையத்துடன் இணைத்தல் IOT (Internet of Things) பற்றிய ஆக்கம்
- செயற்கை நுண்ணறிவு மற்றும் இயந்திரக் கற்றல் (Artificial Intelligence and Machine Learning) தொடர்பான ஆக்கம்
- ரொபோ தொழில்நுட்ப (Robotics) உருவாக்கம்
- தகவல் பகுப்பாய்வு (Data Analytics) (Big Data, Data Science)
- இணையதள (Websites) உருவாக்கம்
- குறைந்தளவு குறியீட்டு முறைகளைப் பயன்படுத்தி அல்லது குறியீட்டு முறைகள் பயன்பாடின்றி மேம்படுத்தப்பட்ட தள உருவாக்கம்(Low code/no-code platforms)
- இடம்சார்ந்த கணிப்பு Immersive-Reality (AR, VR,MR and spatial computing) and Web3 Technology

(B.1.3) போட்டி வகை: திறந்த போட்டிகள் - கனிஷ்ட பிரிவு

வயது வரம்பு: 13-18 வயதுக்குட்பட்ட பாடசாலை மாணவர்களுக்கு

போட்டி வகை: திறந்த போட்டிகள் - சிரேஷ்ட பிரிவு

வயது வரம்பு: 19-21 வயதுக்குட்பட்ட பாடசாலை மாணவர்களுக்கு

- உயிரியல் பொறியியல் விஞ்ஞானம் (Bio Engineering).
- தூய வலுசக்தி தீர்வுகள் (Clean Energy Solutions).
- நிலைபேறுடன் கூடிய நுகர்வு (Sustainable Consumption).
- Web 3 Technology
- இயந்திரக் கற்றல் கைத்தொழில்மயமாக்கல் (Industrializing Machine Learning).
- இடம்சார்ந்த கணிப்பு Immersive-Reality (AR, VR, MR and spatial computing) and web3 Technology
- புதிய மென்பொருள் மேம்பாடு (Next-generation software development.)
- நம்பிக்கை மிகு உருவாக்கம் மற்றும் எண்ணியல் அடையாளம் (Trusted Architecture and Digital Identity)
- ரோபாட்டிக்ஸ் (Robotics) உருவாக்கம்

(B.2) போட்டிக்கான நிபந்தனைகள்

- I. தனியாளின் ஆக்கம் அல்லது குழுவொன்றின் ஆக்கமாக சமர்ப்பிக்க முடியும். ஆக்கம் கட்டாயமாக சொந்த ஆக்கமாக இருத்தல் வேண்டும். (குழுவொன்றில் இருக்கக் கூடிய ஆக்கக் கூடிய மாணவர்களின் எண்ணிக்கை 3 ஆகும்).
- II. இவ் ஆக்கங்கள் யாவும் சிங்களம்/ தமிழ் அல்லது ஆங்கில மொழியில் அமைந்திருத்தல் வேண்டும்.
- III. முன்வைக்கப்படும் ஆக்கமானது தொனிபொருளிற்கமைவானதாக இருத்தல் வேண்டும் என்பதுடன் இதனுடாக வழங்கப்படும் கருத்தானது பாடசாலைக் கட்டமைப்பிலோ அல்லது சர்வதேச மட்டத்திலோ உபயோகப்படுத்தக்கூடிய சிறந்த அர்த்தம் கொண்டவொரு ஆக்கமாக இருத்தல் வேண்டும்.
- IV. ஒரு துறைக்கான குழுவின் கீழ் ஒரு போட்டியாளரால்/ குழுவால் ஒரு ஆக்கத்தினை மாத்திரமே சமர்ப்பிக்க முடியுமென்ற போதிலும் இரண்டு துறைகளில் போட்டிக்காக ஆக்கங்களை சமர்ப்பிக்க முடியும்.
- V. போட்டிக்காக பதிவு செய்தல் மற்றும் ஆக்கங்களை முன்வைக்கும் போது **B.3** இல் குறிப்பிடப்பட்டுள்ள ஆலோசனைகளை பின்பற்றுதல் வேண்டும்.
- VI. இறுதி ஆக்கங்கள் **B.3** இல் குறிப்பிடப்பட்டுள்ள ஆலோசனைகளுக்கமைவாக நிகழ்நிலை (Online) மூலமாக பெற்றுக்கொடுக்கப்பட்டுள்ள தொடர்பினுடாக (link) தரவேற்றம் (Upload) செய்யப்படுதல் வேண்டும்.
- VII. கருத்திட்ட மதிப்பீடு கீழ்வரும் விடயங்களை அடிப்படையாகக் கொண்டு மேற்கொள்ளப்படும்.
 - தனித்துவத் தன்மை
 - எண்ணக்கருக்களை முன்வைத்தல்
 - செயற்பாடு மற்றும் குணாம்சங்கள்
 - பண்புத்தரம்
 - சமர்ப்பிக்கும் ஆக்கத்திறன்

இளம் கணினி விஞ்ஞானிகள் போட்டித்தொடர் பற்றிய மேலதிக விபரங்களுக்கு

முகாமையாளர்,
இலங்கை தகவல் தொழில்நுட்ப கைத்தொழிற்
சபை,
4 ஆவது மாடி, இலக்கம் 344,
காலி வீதி,
கொழும்பு - 03.
தொலைபேசி - 011-2577103
மின்னஞ்சல் - yca@fitis.lk
இணையத்தளம் www.yca.lk / www.fitis.lk

கல்விப் பணிப்பாளர்,
தகவல் மற்றும் தொடர்பாடல்
தொழில்நுட்பக் கிளை,
கல்வி அமைச்சு,
'இசுறுபாய',
பத்தரமுல்ல.
தொலைபேசி - 0112785821
தொலைநகல் - 0112785821
E-mail - ictchamps2024@gmail.com

(B.3) பதிவு செய்தல் மற்றும் ஆக்கங்களை சமர்ப்பித்தல்

| போட்டிக்காக பதிவு செய்தல் | ஆக்கங்களை சமர்ப்பித்தல் |
|---|--|
| ❖ குறித்த வருடத்தின் ஜூலை மாதம் 15 ம் திகதி அல்லது அதற்கு முன்னர் உங்களுக்குரிய தொகுதிக்கான நிகழ்நிலை (Online) விண்ணப்பப்படிவத்தினை கல்வி அமைச்சின் இணையத்தளமான www.moe.gov.lk இற்குள் பிரவேசித்து பூரணப்படுத்துதல் | குறித்த வருடத்தின் ஆகஸ்ட் மாதம் 16ம் திகதி அல்லது அதற்கு முன்னர் ஆக்கத்தினை சமர்ப்பிப்பதற்காக தரப்படும் தொடர்பினூடாக தரவேற்றம் செய்தல் வேண்டும். |

இணைப்பு 03

(C) ஆசிரியர்கள் மற்றும் ஆசிரிய மாணவர்களுக்கான “ஆக்கபூர்வமான ஆசிரியர்கள்” சுற்றுப்போட்டி – கல்வி அமைச்சினூடாக நடாத்தப்படும் சுற்றுப்போட்டி

இப்போட்டிக்கு அரசு பாடசாலைகள் மற்றும் அரசு உதவி பெறும் தனியார் பாடசாலைகளில் கடமை புரியும் ஆசிரியர்கள் மற்றும் கல்வியியற் கல்லூரிகளில் கற்கும் ஆசிரிய மாணவர்களும் விண்ணப்பிக்கலாம்.

(C.1) ஆசிரியர்களுக்கான “ஆக்கபூர்வமான ஆசிரியர்கள்” போட்டி – Teachers (T)

| தொகுதி | ஆக்கத்திற்கான துறைகள் |
|--------|---|
| திறந்த | <ul style="list-style-type: none">• அடிப்படை வன்பொருளை இணையத்துடன் இணைத்தல் IOT (Internet of Things) பற்றிய ஆக்கம்• செயற்கை நுண்ணறிவு (Artificial Intelligence) தொடர்பான ஆக்கம்• ரொபோ தொழில்நுட்ப (Robotics) உருவாக்கம்• இணையச் செயலி (Application) உருவாக்கம்• கைப்பேசி செயலி (Mobile App) உருவாக்கம்• கணினி செயலி (Desktop App) உருவாக்கம் |

(C.2) கல்வியியற் கல்லூரி ஆசிரிய மாணவர்களுக்கான “ஆக்கபூர்வமான ஆசிரியர்கள்” போட்டி Teachers (T/T)

| தொகுதி | ஆக்கத்திற்கான துறைகள் |
|--------|--|
| திறந்த | <ul style="list-style-type: none"> • அடிப்படை வன்பொருளை இணையத்துடன் இணைத்தல் IOT (Internet of Things) பற்றிய ஆக்கம் • செயற்கை நுண்ணறிவு (Artificial Intelligence) தொடர்பான ஆக்கம் • ரொபோ தொழில்நுட்ப (Robotics) உருவாக்கம் • இணையச் செயலி (Application) உருவாக்கம் • கைப்பேசி செயலி (Mobile App) உருவாக்கம் • கணினி செயலி (Desktop App) உருவாக்கம் |

(C.3) போட்டி நிபந்தனைகள்

- I. தனியாள் ஆக்கமாக இருத்தல் வேண்டும். ஆக்கமானது கட்டாயமாக சொந்த ஆக்கமாக இருத்தல் வேண்டும்.
- II. இவ் ஆக்கங்களை சிங்களம்/ தமிழ் அல்லது ஆங்கில மொழியில் சமர்ப்பிக்க முடியும்.
- III. முன்வைக்கப்படும் ஆக்கமானது தொனிபொருளிற்கமைவாக இருத்தல் வேண்டும் என்பதுடன் இதனூடாக வழங்கப்படும் கருத்து பாடசாலைக் கட்டமைப்பிற்கான சிறந்த அர்த்தம் கொண்டதாக இருத்தல் வேண்டும்.
- IV. ஒரு விண்ணப்பதாரர் ஒரு ஆக்கத்தினை மாத்திரமே முன்வைத்தல் வேண்டும்.
- V. போட்டியில் பதிவு செய்தல் மற்றும் ஆக்கங்களை முன்வைக்கும் போது கீழே குறிப்பிடப்பட்டுள்ள ஆலோசனைகளைப் பின்பற்றுதல் வேண்டும்.
- VIII. அந்தந்த போட்டிகளுக்குரிய ஆலோசனைகளுக்கமைய பூரணப்படுத்தப்பட்ட ஆக்கத்தினை செயற்படுத்துவதற்குத் தேவைப்படும் சகல மென்பொருட்களின் விபரங்களும் ஆலோசனைக் குறிப்பொன்றினூடாக முன்வைக்கப்படுதல் வேண்டும் என்பதுடன் விசேட மென்பொருட்கள் ஏதும் இருப்பின் அவற்றினையும் வழங்குதல் வேண்டும். இறுதி ஆக்கத்தினை இரண்டு மென் பிரதிகளாக (இரண்டு இறுவட்டுக்களில்) சமர்ப்பித்தல் வேண்டும். வன்பொருட்கள் மற்றும் மென்பொருட்கள் தொடர்புபடும் ஆக்கங்களை காணொளிப்படுத்தி சகல விபரங்களையும் உள்ளடக்கி சமர்ப்பித்தல் வேண்டும்.

“ஆக்கபூர்வமான ஆசிரியர்கள்” போட்டி பற்றிய மேலதிக விபரங்களுக்கு

கல்விப் பணிப்பாளர்,
தகவல் மற்றும் தொடர்பாடல் தொழில்நுட்பக் கிளை,
கல்வி அமைச்சு,
'இசுறுபாய்',
பத்தரமுல்ல.
தொலைபேசி – 0112785821
தொலைநகல் – 0112785821
E-mail _ictchamps2024@gmail.com
Web site www.moe.gov.lk

(C.4) பதிவு செய்வதற்கும் ஆக்கங்களை முன்வைப்பதற்கும்

| போட்டியில் பதிவு செய்து கொள்வதற்கு | ஆக்கங்களை சமர்ப்பித்தல் |
|---|---|
| <p>1. குறித்த வருடத்தின் ஜூலை மாதம் 15ம் திகதி அல்லது அதற்கு முன்னர் உங்களுக்குரிய தொகுதிக்கான நிகழ்நிலை (Online) விண்ணப்பத்தினை கல்வி அமைச்சின் இணையத்தளமான (www.moe.gov.lk) இற்கு பிரவேசித்து பூரணப்படுத்துதல் வேண்டும்.</p> <p>அதிபரால் அல்லது பீடாதிபதியால் உறுதிப்படுத்தப்பட்ட 'REGISTRATION-TEACHERS - (T)' படிவத்தினை அல்லது 'REGISTRATION TEACHERS (T/T) படிவத்தினை பூரணப்படுத்தி அதன் ஸ்கேன் பிரதியை (Scan Copy) உரிய இடத்தில் கட்டாயமாக தரவேற்றம் (Upload) செய்தல் வேண்டுமென்பதுடன் அவ்வாறு தரவேற்றம் செய்யாத விண்ணப்ப படிவங்கள் நிராகரிக்கப்படும்.</p> | <p>குறித்த வருடத்தின் ஆகஸ்ட் மாதம் 16ம் திகதி அல்லது அதற்கு முன்னர் கிடைக்கக் கூடிய வகையில் தயாரிக்கப்பட்ட ஆக்கங்களை இறுவட்டுக்களில் மாத்திரம் பதிவு செய்த இரண்டு மென்பிரதிகளாக அதிபரின் அல்லது பீடாதிபதியின் பரிந்துரையுடன் பூரணப்படுத்தப்பட்ட 'ENTRY SUBMISSION FORM-TEACHERS (T) விண்ணப்பப் படிவத்தினை அல்லது 'ENTRY SUBMISSION FORM-TEACHERS (T/T)' விண்ணப்பப் படிவத்தினை பூரணப்படுத்தி பதிவுத்தபாலில் கீழ்வரும் முகவரிக்கு அனுப்பி வைத்தல் வேண்டும்.</p> |

போட்டிக்கான ஆக்கங்களை சமர்ப்பிப்பதற்கும் உபயோகிக்க வேண்டிய முகவரி

கல்விப் பணிப்பாளர்,
தகவல் மற்றும் தொடர்பாடல் தொழில்நுட்பக் கிளை,
கல்வி அமைச்சு,
"இசுரூபாய்",
பத்தரமுல்ல.

(D) பொது விடயங்கள்

- I. பாடசாலைகளை தெளிவுபடுத்துதல் – இணைப்பு 01,02 மற்றும் 03 இல் குறிப்பிடப்பட்டுள்ள சகல போட்டிகளுக்குமான பதிவு செய்தல் மற்றும் ஆக்கங்களை சமர்ப்பித்தல்; ஒவ்வொரு போட்டிக்கும் உரியதாக குறிப்பிடப்பட்டுள்ள திகதியன்று அல்லது அதற்கு முன்னர் மேற்கொள்ளப்பட வேண்டும். அவ்வாறு உரிய திகதியில் கிடைக்கப்பெறாத விண்ணப்பங்கள் மற்றும் ஆக்கங்கள் நிராகரிக்கப்படும்.
- II. போட்டி மதிப்பீடு – மேற்கூறப்பட்ட சகல போட்டிகளினதும் மதிப்பீடானது கொழும்பு பல்கலைக்கழகத்தின் கணணிக் கல்விப் பிரிவினால் மேற்கொள்ளப்படும். (நடுவர் குழாமின் முடிவு இறுதி முடிவாகும்.)
- III. தேசிய மட்டத்தில் சான்றிதழ்கள் வழங்கும் நிகழ்வு நடைபெறும் திகதி தொடர்பில் அந்தந்த வருடங்களில் அறிவிப்பதற்கு நடவடிக்கை மேற்கொள்ளப்படும்.
- IV. இந்த விடயம் தொடர்பில் வெளியிடப்பட்டுள்ள 2020.02.19 ஆம் திகதிய மற்றும் 20/2020 இலக்க சுற்றுநிருபத்தின் 04ம் பந்தியில் குறிப்பிட்டுள்ள விடயம் தொடர்பாக கவனம் செலுத்தப்படுதல் வேண்டும்.
- V. இப்போட்டியில் ஆசிரியர்கள், ஆசிரிய மாணவர்கள் மற்றும் மாணவர்களை பங்குபற்றச் செய்வதற்குத் தேவையான ஏற்பாடுகளை மேற்கொள்ளுமாறு சகல அதிபர்கள், வலய, மாகாண கல்வி அதிகாரிகளுக்கு தயவுடன் அறிவிக்கப்படுகிறது.